

# Fragen und Antworten

## 1. Informationen zu Autodesk MapGuide Enterprise

### 1.1 Was ist Autodesk MapGuide Enterprise?

Autodesk MapGuide® Enterprise ist eine Plattform für die Bereitstellung von Geodaten im Web, die eine rasche Entwicklung und Implementierung hochwertiger GIS-Applikationen ermöglicht. Autodesk MapGuide Enterprise unterstützt die aktuellen PHP-, .NET- und Java®-Tools zur Programmierung leistungsstarker Anwendungen für Serverumgebungen unter Microsoft® Windows® oder Linux®.

Entwickler können Geodaten und Pläne intern, über das Web oder für die Offline-Betrachtung mithilfe der DWF™ Viewer-Technologie von Autodesk bereitstellen. Anwendungen, die mit Autodesk MapGuide Enterprise entwickelt wurden, bieten schnellere, einfachere und flexiblere Möglichkeiten zur Abfrage, Analyse und Anzeige wichtiger GIS-Daten – für Kunden, interne Teams oder die Öffentlichkeit.

### 1.2 Welche zentralen Funktionen bietet Autodesk MapGuide Enterprise?

MapGuide Enterprise enthält umfassende Funktionen für die Entwicklung und Implementierung webgestützter Applikationen, die eine schnelle und einfache Bereitstellung von GIS- und CAD-Daten ermöglichen.

Zu den Funktionen und Eigenschaften von Autodesk MapGuide Enterprise gehören:

- Unterstützung von Linux- und Microsoft Windows-Plattformen
- Vielseitige Layouttechnologie zur Erstellung von Kartografieanwendungen mithilfe eines modular aufgebauten Systems, das flexible Vorlagen und Funktionen bietet. Die Weblayouts unterstützen Übersichtskarten und enthalten erweiterte Werkzeuge für Auswahl, Messung und Elementdigitalisierung.
- Unterstützung für benutzerspezifische Symbole, Linientypen und andere kartografische Elemente, z.B. dynamische Beschriftungen innerhalb von Symbolen oder zusammengesetzte Linienstile; Import und Konvertierung von AutoCAD-Blöcken in Symboldefinitionen
- Erstellung komplexer Abfragen, Filter und Beschriftungen mithilfe eines leistungsstarken Abfrage-Editors, der mit allen FDO (Feature Data Object)-gestützten Datenquellen arbeitet und eine einheitlichere Programmierung unterstützt
- Serverseitige Programmierung und Bereitstellung mithilfe von PHP, ASP.NET oder Java/JSP
- Direkter Zugriff auf neue Datenquellen ohne Rekompilierung des Zentralservers

- Unterstützung simultaner Verbindungen (parallele oder simultane Abfragen) zu mehreren Datenbank-Servern, die lokal oder auf Linux- bzw. Windows-Systemen per Netzwerkzugriff zur Verfügung stehen
- Integriertes, zugriffsbasiertes Sicherheitsmodell, das die Nutzung der Daten oder der Anwendung durch unbefugte Benutzer verhindert
- Skalierbarkeit: Hinzufügen weiterer Server für die Bereitstellung spezifischer Dienste, z.B. Rasterkarten-Rendering, zur optimalen Ausschöpfung des Potenzials von Multiprozessorarchitekturen
- Auswahl zwischen zwei Anzeigewerkzeugen für Vektor oder Raster basierenden Karten
- Unterstützung für mobile Viewer-Applikationen im Offline-Modus
- Individuelle Anpassung der Darstellung mithilfe der API (Programmierschnittstelle) für Autodesk® Design Review 2009

### 1.3 Handelt es sich um Open Source-Software?

Nein, Autodesk MapGuide Enterprise ist eine kommerzielle Software. Ein entsprechendes aktives Open Source-Projekt ist MapGuide Open Source. MapGuide Open Source ist über die Open Source Geospatial Foundation™ (OSGeo™) zugänglich und enthält im Wesentlichen die gleiche Funktionalität wie Autodesk MapGuide Enterprise. Die Open Source-Version basiert auf Software, die Autodesk der OSGeo zur Verfügung gestellt hat.

### 1.4 Welche Unterschiede bestehen zwischen der kommerziellen und der Open Source-Version?

Die Kernfunktionalität ist bei beiden Versionen gleich. Die Open Source-Version enthält die allgemeinen Vorteile einer im Verbund entwickelten Software: Beiträge vieler Entwickler, hohe Innovationskraft, niedrige Betriebskosten.

Die kommerzielle Version bietet darüber hinaus folgenden Mehrwert:

- **Zusätzliche Qualitätssicherung** – Autodesk MapGuide Enterprise ist eine geprüfte Version der Open Source-Software, die von Autodesk zur Qualitätssicherung strengen Tests unterzogen wurde.
- **Professioneller Produktsupport** – Firmen, die unternehmenskritische Anwendungen nutzen, benötigen in der Regel Supportleistungen, die über das Angebot der Open Source-Community hinausgehen. Autodesk bietet verschiedene Supportmodelle an.
- **Konnektivität mit Oracle® und SQL Server™-Datenbanken** – Unternehmen mit kommerziellen Datenbanksystemen profitieren von den zuverlässigen, umfassenden Zugriffsmöglichkeiten auf ihre Datenbestände.
- **Komponenten von Drittanbietern** – Zusatzapplikationen, wie etwa das Koordinatensystem von Mentor, erleichtern die Anwendungsentwicklung und erhöhen die Kompatibilität mit anderen Autodesk-Produkten, die diese Komponenten ebenfalls einsetzen.
- **Erhöhte Daten- und Anwendungsintegration** – Ein gemeinsam genutztes Koordinatensystem und die API (Programmierschnittstelle) gewährleisten die Integration mit AutoCAD® Map 3D und anderen Autodesk-Produkten.

- **Lokalisierte Versionen** – Autodesk MapGuide Enterprise ist auf Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch sowie Japanisch erhältlich. Gegebenenfalls sind auch lokalisierte Open Source-Versionen verfügbar; Autodesk hat die kommerziellen Versionen jedoch sorgfältigen Prüfungen und Tests unterzogen und bietet hierfür professionellen Support an.

### 1.5 Für welche Zielgruppen eignet sich Autodesk MapGuide Enterprise?

Von MapGuide Enterprise profitieren insbesondere Unternehmen, die Karten und GIS-Daten intern oder extern integrieren und bereitstellen müssen. MapGuide Enterprise ermöglicht die Entwicklung, Verwaltung und Bereitstellung von GIS- und CAD-Anwendungen im Internet oder Intranet und erweitert damit den Zugriff auf wichtige räumliche und geografische Daten.

### 1.6 Was ist Autodesk MapGuide Studio?

Autodesk MapGuide® Studio ist die für Autodesk MapGuide Enterprise entwickelte Autorensoftware, die sämtliche Funktionen für die Verwaltung und Vorbereitung von GIS-Daten zur Bereitstellung im Internet umfasst. MapGuide Studio wurde in Anlehnung an gängige Web-Entwicklungstools konzipiert und bietet eine einheitliche Umgebung mit einer intuitiven, vertrauten Bedienoberfläche für die rasche Erstellung von GIS-Lösungen.

### 1.7 Welche zentralen Funktionen bietet Autodesk MapGuide Studio?

Autodesk MapGuide Studio bietet eine anwenderfreundliche Entwicklungsumgebung mit intuitivem Zugriff auf Dateien und Ressourcen sowie der Möglichkeit, die entwickelte Anwendung ohne vorherige Publikation auf einem Server in einer Vorschau anzuzeigen. Zu den wichtigsten Funktionen zählen:

- Durchführung sämtlicher Autoren-Vorgänge für Websites: vom Datei-Upload über die Verbindung mit Datenbanken bis hin zur Erstellung von Karten – per Remote-Zugriff über das Web
- Problemlose Erstellung hochwertiger Kartografieanwendungen für das Web 2.0 mithilfe eines modularen Systems aus flexiblen Layoutvorlagen und Funktionen
- Einfache Erstellung thematischer Regeln auf Basis von Attributen in den GIS-Daten
- Vorschau sämtlicher Ressourcen, u.a. Layer, Karten und Viewer-Layout, während der Erstellung
- Laden von Dateien in vielen gängigen Formaten, einschließlich SDF, SHP, DWG und Raster
- Intuitive .NET-kompatible API für die Automatisierung von Routineaufgaben, wie z.B. das Laden, Verschieben, Umbenennen und Löschen von Dateien
- Verwaltung serverseitiger Ressourcen – von der Änderung der Zugriffsberechtigungen bis hin zur Definition von Open Geospatial-Metadaten
- Direkte Integration von intelligenten Funktionen, die in PHP, ASP.NET oder Java programmiert wurden, in die Anwendung sowie deren Vorschau in Autodesk MapGuide Studio
- Entwicklung von nur einer Anwendung, die sowohl den DWF-basierten Viewer als auch den reinen AJAX-Viewer unterstützt

- Erstellung benutzerspezifischer Symbole, Linientypen und anderer kartografischer Elemente, z.B. dynamische Beschriftungen innerhalb von Symbolen, zusammengesetzte Linienstile, Import und Konvertierung von AutoCAD-Blöcken in Symboldefinitionen

## 2. Technische Informationen

### 2.1 Welche Systemvoraussetzungen gelten für Autodesk MapGuide Enterprise?

#### **Viewer**

In Autodesk MapGuide Enterprise stehen zwei Viewer zur Auswahl:

- Der DWF-basierte Viewer unterstützt Microsoft Windows XP Professional und Home, Windows 2000 (SP4), Windows 98 SE sowie Internet Explorer® 6 und höher.
- Der AJAX-Viewer basiert auf Asynchronous JavaScript und XML für die Darstellung von Karten und Geodaten im Browser. Ein Plug-in ist nicht erforderlich; unterstützt werden die meisten Browser, darunter Internet Explorer, Safari™ und Firefox®. Die vielseitigen Vorlagen für Weblayouts basieren auf Cascading Style Sheets und nativer AJAX-Nutzung.

#### **Server**

- Linux: Red Hat® Enterprise Linux Version 4
- Windows: Microsoft Windows 2000 Server (SP4) oder Windows Server 2003 (SP1 oder SP2)

Windows XP Professional kann für Demonstrationszwecke verwendet werden, ist aber keine unterstützte Serverplattform. IIS auf XP unterstützt lediglich eine begrenzte Anzahl an HTTP-Verbindungen und wird daher auch nicht empfohlen. Falls Sie Windows XP zu Demonstrationszwecken verwenden, empfiehlt sich der Einsatz eines Apache™-Webservers.

#### **Webserver**

- Apache HTTP Server 2.0
- Microsoft IIS 5.0 auf Windows 2000
- Microsoft IIS 6.0 auf Windows Server 2003

#### **Anwendungsentwicklung**

- PHP 5.2.1 (Windows oder Linux)
- .NET Framework 2.0 (optional, nur Windows)
- Java JDK™ 5.0 und die Tomcat™ Servlet-Version 5.5.12 (optional, Windows oder Linux)

#### **FDO (Feature Data Object)-Ausstattung**

- FDO 3.3

### 2.2 Welche Geodatenformate werden unterstützt?

Die FDO-Technologie (Feature Data Object) bietet Zugriff auf eine umfassende Auswahl an Daten aus unterschiedlichen Quellen:

- Oracle9i (R2) und Oracle Database 10g (R1 und R2)
- Microsoft SQL Server
- ArcSDE® 9 auf Oracle und SQL Server
- SDF+
- MySQL®
- ESRI® ArcView™ SHP
- ODBC
- WMS/WFS
- Zahlreiche Rasterformate

### **2.3 Was ist FDO?**

Dank der FDO-Technologie (Feature Data Object) für den Datenzugriff können mit den Autodesk Geospatial-Produkten relationale Datenbanken, Dateien und Webservices in ihrem nativen Format genutzt werden. Die FDO-Technologie ist im Lieferumfang von Autodesk MapGuide Enterprise, MapGuide Open Source, AutoCAD Map 3D, AutoCAD® Civil 3D® und Autodesk® Topobase™ enthalten.

### **2.4 Was ist SDF?**

Mit SDF (Spatial Data Format) bezeichnet Autodesk die jeweils neueste Generation bzw. Version des SDF-Formats. SDF ist ein Dateiformat von Autodesk zum Speichern von GIS-Elementen. Eine SDF-Datei enthält in erster Linie GIS-Elemente (Punkte, Polylinien und Polygone). Jedes Element verfügt neben den Koordinatendaten der Geometrie über drei Attribute: Name, Schlüssel und URL-Eintrag. Das SDF-Format hat spezielle Funktionen für die schnelle Ermittlung eines Elements anhand seines Schlüssels oder Speicherorts.

SDF unterstützt neben den drei spezifischen SDF-Attributen weitere allgemeine Attribute. Die *.sdf*-Dateinamenerweiterung wird künftig auch für neue SDF-Dateien verwendet.

### **2.5 Bietet Autodesk MapGuide Enterprise Unterstützung für SDF 2.x-Dateien?**

Ja. Der Autodesk MapGuide Enterprise-Server unterstützt Lesezugriff auf die SDF-Version 3.0. Der ältere Autodesk MapGuide® 6.5-Server bietet Lesezugriff auf bzw. Unterstützung für SDF-2.x Dateien. Wenn Sie SDF 2.x-Dateien in Autodesk MapGuide Enterprise verwenden möchten, können Sie diese mithilfe von MapGuide Studio von SDF 2.x in die Version 3.0 umwandeln und die SDF-Datei dann auf den Server laden.

### **2.6 Kann man mit Autodesk MapGuide Enterprise DWG-Dateien veröffentlichen?**

Ja. DWG™-Dateien lassen sich mit Studio im Handumdrehen in die Formate DWF oder SDF konvertieren und auf den Server laden.

### **2.7 Welche Vorteile bietet die MapGuide-Technologie für AutoCAD Map 3D?**

AutoCAD Map 3D und Autodesk MapGuide Enterprise bilden zusammen eine leistungsstarke Kombination, die das gesamte Spektrum der Datenbearbeitung vom ersten Konzeptentwurf bis zur Bereitstellung im Internet abdeckt – ohne Konvertierung oder Datenverluste. So erhalten Organisationen eine unverzichtbare Plattform für alle wichtigen Aufgaben rund um Geodaten.

Alle in AutoCAD Map 3D bearbeiteten Daten sind aufgrund der von beiden Anwendungen genutzten FDO-Technologie für den Datenzugriff unmittelbar kompatibel. Wenn Sie ein Layout oder eine Karte in AutoCAD Map 3D erstellen, können Sie mittels FDO die in unterschiedlichen Formaten gespeicherten Daten (ArcSDE, SHP, Oracle Format) nutzen. Layouts und Karten lassen sich daher direkt und mit identischer Darstellung im Internet anzeigen, wenn sie über Autodesk MapGuide Enterprise veröffentlicht werden. Ganz gleich, ob die Daten aus Dateien Ihres Desktops oder aus einer Datenbank stammen – Autodesk MapGuide Enterprise ermöglicht eine rasche Bereitstellung im Web.

Darüber hinaus können Sie den Wert Ihrer in AutoCAD Map 3D erstellten Daten maximieren, indem Sie mit den flexiblen Entwicklungsplattformen von Autodesk MapGuide Enterprise (PHP, Java und .NET) sowie leistungsfähigen APIs (Programmierschnittstellen) eigene Applikationen erstellen. Auf diese Weise vereinheitlichen Sie die Nutzung der Daten durch die Anwender und holen das Optimum aus Ihrer Arbeit heraus – sowohl innerhalb als auch außerhalb Ihrer Organisation.

Gemeinsam eingesetzt, ermöglichen AutoCAD Map 3D und Autodesk MapGuide Enterprise Organisationen zahlreiche Vorteile:

- Integration von Geodaten, die für sämtliche Anforderungen in den Bereichen GIS und Konstruktion sowie im Web genutzt werden können
- Optimierte Prozesse zur Erstellung, Pflege und Bereitstellung von Daten
- Pflege und Bearbeitung von Geodaten auch durch CAD-geschulte Anwender
- Beschleunigte Geschäftsprozesse mit einfach zu verwendenden Informationen in Echtzeit
- Erhöhter Nutzen aller Investitionen in Ihre GIS-Technologien und -Daten

### **2.8 Bietet Autodesk MapGuide Enterprise Unterstützung für ColdFusion?**

Adobe ColdFusion® (vormals Macromedia®) ist eines der zahlreichen Entwicklungswerkzeuge, die mit Autodesk MapGuide Enterprise eingesetzt werden können. Viele Anwender von MapGuide Enterprise nutzen ColdFusion bereits für die Erstellung von Auswertungs- oder anderen Funktionen in ihrer Lösung. Das bedeutet für Sie, dass Sie Ihr Know-how in Bezug auf ColdFusion weiterhin gewinnbringend nutzen können. Allerdings sollten Sie auch den Einsatz anderer Programmiersprachen, die zusätzliche Vorzüge bieten, in Erwägung ziehen.

## **3. Informationen zur DWF-Technologie**

### **3.1 Was ist eine DWF-Datei?**

DWF-Dateien sind vektorbasierte Dateien, die das Panen, Zoomen, Ein- und Ausblenden von Layern sowie das Plotten in einem Web-Browser oder mit einer DWF-fähigen Anwendung unterstützen.

Mit DWF können auch Anwender ohne umfassende CAD-Erfahrung 2D-/3D-Zeichnungen, Karten und Modelle ganz einfach anzeigen und drucken. DWF wurde speziell für die zuverlässige Bereitstellung von originalgetreuen CAD- und GIS-Dateien entwickelt, deren intelligente Daten wie Layer, Maßstab und Objekteigenschaften vollständig beibehalten werden. DWF-Dateien haben meist nur 1/10 der Größe anderer Formate und eignen sich somit ideal für den Online-Datenaustausch.

### 3.2 Was ist Autodesk Design Review?

Autodesk Design Review ermöglicht Ihnen durch benutzerfreundliche Werkzeuge für die elektronische Überprüfung, Markierung und Überarbeitung von Plänen und Konstruktionen deutliche Zeit- und Kosteneinsparungen. Dieses kostenlose\* Werkzeug ist nahtlos in die Autodesk-Konstruktionssoftware integriert und eröffnet Projektteams bidirektionale Funktionen für Abstimmungs- und Prüfprozesse sowie raschere Korrektur- und Genehmigungszyklen. Zu den speziellen zeitsparenden Funktionen zählen:

- Intuitive Werkzeuge für Messungen, Markierungen und Anmerkungen
- Funktionen zum Anzeigen, Plotten und Publizieren von DWF- und DWG-Dateien
- Möglichkeiten zur Kombination verschiedener Projektdaten wie Abbildungen und technische Spezifikationen in einer einzigen Datei
- Effiziente Statusverfolgung bei der Verwaltung von Änderungsaufträgen
- Integration der Markierungen und Kommentare in andere Autodesk-Anwendungen durch Überlagerung in der ursprünglichen CAD-Datei

Autodesk Design Review ist sowohl als Standalone-Anwendung als auch als integriertes ActiveX®-Steuerelement für Microsoft Internet Explorer verfügbar. Anwender von Autodesk MapGuide Enterprise können Design Review zum Anzeigen und Drucken von Karten und Geodaten einsetzen. Darüber hinaus kann Autodesk Design Review offline zur Messung und Markierung genutzt werden. Für die Verwendung der AJAX-Viewer-Option in Autodesk MapGuide Enterprise ist Design Review nicht erforderlich.

### 3.3 Und was ist mit Autodesk DWF Viewer? Gibt es die Viewer-Software nicht mehr?

Autodesk DWF Viewer wurde eingestellt. Die gute Nachricht: Autodesk Design Review enthält den gesamten Funktionsumfang von Autodesk® DWF™ Viewer (und vieles mehr) und steht kostenlos\* zum Download bereit. Damit ersetzt Design Review den Autodesk DWF Viewer. Bei Bedarf kann Autodesk DWF Viewer jedoch weiterhin von der Website der [DWF Community](#) unter [Dienstprogramme, Werkzeuge und Plug-Ins](#) heruntergeladen werden.

*\*Kostenlose Produkte unterliegen den Bedingungen des Lizenzvertrags für Endkunden, der beim Download der Software mit auf den Rechner geladen wird.*

### 3.4 Welche Vorteile bietet das DWF-Format?

Die DWF-Dateispezifikation in Autodesk MapGuide Enterprise bietet folgende Vorteile:

- Drucken und Plotten qualitativ hochwertiger Karten
- Offline-Darstellung von Karten
- Drucken von Kartensammlungen

## 4. Informationen zu Open Source

### 4.1 Was ist der Hintergrund für das Open Source-Engagement von Autodesk?

Ende 2005 schloss sich eine Gruppe von Entwicklern und Einzelpersonen zusammen, um über die Gründung einer gemeinnützigen Stiftung für Open Source-GIS-Software zu beraten. Diese unter aktiver Beteiligung der Community durchgeführten Diskussionen führten im Frühjahr 2006 zur Gründung der Open Source Geospatial Foundation™ (OSGeo™).

In den Gründungsprozess involviert waren auch andere Open Source-Projekte, wie u.a. GDAL, GRASS, MapBender, MapBuilder, UMN MapServer und MapGuide Open Source.

Die Stiftung ist eine gemeinnützige Organisation, die für die kontinuierliche Entwicklung und Förderung von Open Source GIS-Technologien steht. Sie stellt eine gemeinsame Entwicklungsumgebung zur Verfügung und fördert die Zusammenarbeit innerhalb der Anwendergemeinschaft. Gleichzeitig fungiert die OSGeo als unabhängige Instanz, der alle Mitglieder Programmcode oder andere Ressourcen überlassen und dabei sichergehen können, dass ihre Beiträge dem öffentlichen Nutzen dienen.

Neben der Hilfestellung bei der Gründung der Stiftung leistete Autodesk durch die Bereitstellung der Autodesk Web Mapping-Software einen weiteren wichtigen Beitrag zur Unterstützung der Open Source-Initiative, aus der das MapGuide Open Source-Projekt hervorging. Die Software steht im Rahmen einer Open Source-Lizenz zur Verfügung, von der die Open Source-Community profitiert, während gleichzeitig die geschäftlichen Interessen von Autodesk und seinen Partnern gewahrt werden.

### 4.2 Warum stellt Autodesk MapGuide Open Source als Open Source zur Verfügung?

Unsere Kunden hatten ebenso wie unsere Entwickler folgende Wünsche geäußert:

- Raschere Weiterentwicklung unserer Web Geodaten-Lösungen
- Häufigere neue Software-Releases
- Niedrigere Anschaffungs- und Betriebskosten

Ziel von Autodesk ist es, Technologien für kartografische Anwendungsbereiche einem größeren Nutzerkreis zugänglich zu machen. Partnerschaften mit der MapServer-Community und die Freigabe des Quellcodes unserer neuen Web Geodaten-Plattform stellten für uns den besten Ansatz zur Umsetzung dieses Ziels dar.

### 4.3 Für welche Anwender ist MapGuide Open Source gedacht?

MapGuide Open Source ist vor allem für die folgenden Anwendergruppen interessant:

- Anwender und Entwickler, die proprietäre Web Geodaten-Anwendungen nutzen und ihre Anschaffungs- und laufenden Support-Kosten reduzieren möchten
- Behörden und Regierungseinrichtungen, die auf Open Source-Technologien umstellen möchten bzw. aufgrund gesetzlicher Auflagen

dazu verpflichtet sind und daher nach einer offeneren Architektur für ihre GIS-Lösungen suchen

- Versorgungs- und Kommunikationsunternehmen, die bereits Linux und andere Open Source-Technologie einsetzen und ihre Kosten senken möchten
- Universitäten, Institute, gemeinnützige Organisationen und kleine Unternehmen mit begrenztem Budget

#### **4.4 Stellt Autodesk auch Open Source-Versionen anderer Software zur Verfügung?**

Ja. Neben MapGuide Open Source sind weitere Technologien als Open Source über die OSGeo verfügbar, die von Autodesk entwickelt wurden oder zu deren Entwicklung Autodesk beigetragen hat:

- Unsere FDO-Technologie für den Datenzugriff – eine leistungsstarke API für den Zugang zu sämtlichen Arten raumbezogener Informationen
- Mehrere FDO-Provider, die Zugriff auf spezifische Dateien und Datenbanken bieten, wie z.B. SDF, SHP, ESRI® ArcSDE™, WFS/WMS, ODBC und MySQL

Autodesk plant darüber hinaus, der OSGeo-Community die von Mentor Software erworbenen Technologien für Koordinatensysteme und Kartenprojektionen zu überlassen.

Autodesk wird auch in Zukunft Produkte und Komponenten seiner Technologien auf ihre Open Source-Tauglichkeit hin prüfen, um ihren gewinnbringenden Einsatz für einen breiteren Anwenderkreis in den Bereichen CAD, GIS und Tiefbau zu ermöglichen.

Die Freigabe des Quellcodes von AutoCAD oder anderen auf AutoCAD basierenden Produkten ist nicht vorgesehen.

#### **4.5 Wird auch die DWF-Technologie als Open Source bereitgestellt?**

DWF-Dateien sind vektorbasierte Dateien, die das Panen, Zoomen, Ein- und Ausblenden von Layern sowie das Plotten in einem Web-Browser oder mit einer DWF-fähigen Anwendung unterstützen.

DWF ist zwar kein Bestandteil des Open Source-Projekts, aber dennoch ein offenes Format. Autodesk bietet ein Toolkit für die Entwicklung von Anwendungen an, die mehrseitige 2D- oder 3D-Zeichnungen im DWF-Format lesen und schreiben können. Auch MapGuide Open Source enthält Komponenten des [DWF Toolkits](#), die DWF-Dateispezifikation wird jedoch weiterhin von Autodesk verwaltet.

Das Toolkit ist als kostenlose\* Download-Version mit einer einfachen Lizenz für Entwickler erhältlich, die ihre Anwendungen mit DWF-Funktionalität ausstatten möchten.

*\*Kostenlose Produkte unterliegen den Bedingungen des Lizenzvertrags für Endkunden, der beim Download der Software mit auf den Rechner geladen wird.*

## 5. Informationen zu Autodesk MapGuide

### MapGuide 6.5

#### 5.1 Welche Unterschiede bestehen zwischen Autodesk MapGuide Enterprise und Autodesk MapGuide 6.5?

Autodesk MapGuide Enterprise ist ein eigenes Produkt, das eine neue Architektur, unterschiedliche Anzeigeeoptionen, Unterstützung für andere Programmiersprachen sowie verbesserte Verfahren für den Datenzugriff bietet und auf mehr Plattformen läuft. Folgende technische Unterschiede sind dabei besonders hervorzuheben:

- Die Server-Komponente von Autodesk MapGuide Enterprise läuft sowohl auf Linux als auch auf Windows. (Autodesk MapGuide 6.5 Server kann nur unter Windows ausgeführt werden.)
- Anwendungen werden mit PHP, ASP.NET oder Java mithilfe einer neuen API auf dem Web-Server geschrieben und nicht mit Script-Code, der die Autodesk MapGuide ActiveX-API auf dem Client aufruft.
- Die Anzeige der Anwendungen mit Autodesk MapGuide Enterprise erfolgt über einen DWF-basierten Viewer bzw. einen HTML-Viewer, der rasterbasierte Karten rendert.
- Element-Geometrien in Autodesk MapGuide Enterprise werden in einem DWF-kompatiblen Format und nicht als CGM-Datei (Computer Graphics Metafile) übertragen.
- Die neue FDO-Technologie eröffnet den Zugriff auf eine breite, kontinuierlich erweiterte Palette an tabellarischen und raumbezogenen Datenquellen.

#### 5.2 Ist Autodesk MapGuide 6.5 auch weiterhin erhältlich?

MapGuide 6.5 wird weltweit von tausenden Kunden erfolgreich für die Bereitstellung von GIS- und CAD-Daten eingesetzt. Der Vertrieb von Autodesk MapGuide 6.5 und des entsprechenden Servicevertrags (Subscription) wird daher vorerst nicht eingestellt, auch wenn Autodesk MapGuide Enterprise grundlegende Weiterentwicklungen der Autodesk MapGuide-Technologie bietet. Subscription-Kunden erhalten weiterhin Supportleistungen und Software-Updates (Patches und Bugfixes) gemäß den Bedingungen in ihrem Servicevertrag.

#### 5.3 Können Autodesk MapGuide 6.5-Anwendungen auf Autodesk MapGuide Enterprise ausgeführt werden?

Nein. Aufgrund von fundamentalen Unterschieden in den Produktarchitekturen und Entwicklungsumgebungen müssen Autodesk MapGuide 6.5-Anwendungen neu programmiert werden, um auf Autodesk MapGuide Enterprise ausgeführt werden zu können. Eine automatische Migration der vorhandenen Applikationen ist nicht möglich.

#### 5.4 Erhalten Kunden mit einer Autodesk Subscription (Servicevertrag) für Autodesk MapGuide 6.5 auch Autodesk MapGuide Enterprise?

Die meisten Kunden, die Anwendungen auf Autodesk MapGuide 6.5 entwickelt haben, werden vermutlich nach und nach zur Nutzung von Autodesk MapGuide Enterprise übergehen. Vielleicht wollen Sie eine Anwendung auf Autodesk MapGuide Enterprise portieren und gleichzeitig andere Anwendungen auf Autodesk MapGuide 6.5 nutzen. Um

Ihren Umstieg so einfach wie möglich zu gestalten, berücksichtigen Sie bitte die nachfolgenden Punkte:

- Wenn Sie Zeit zur Migration Ihrer auf Autodesk MapGuide 6.5 basierten Anwendungen benötigen, können Sie Ihre Subscription für Autodesk MapGuide 6.5 beibehalten und in Erwägung ziehen, mit MapGuide Open Source zu arbeiten, oder eine neue Subscription für Autodesk MapGuide Enterprise kaufen, um die Anwendungsentwicklung auf dieser neuen Plattform testen zu können. MapGuide Open Source ist kostenlos erhältlich, und für Autodesk MapGuide Enterprise haben wir ein attraktives Preismodell entwickelt.
- Wenn Sie sich für die Migration Ihrer Anwendungen zu Autodesk MapGuide Enterprise entschieden haben und im Besitz einer aktiven Subscription für Autodesk MapGuide 6.5 sind, kann diese gegen eine geringe Gebühr in eine Subscription für Autodesk MapGuide Enterprise umgewandelt werden. Diese Vertragsumstellung wird allerdings nicht automatisch, sondern nur auf Anfrage durch den Kunden vorgenommen. Falls die Laufzeit des alten Vertrags weitergeführt werden soll, rechnet Autodesk die verbleibende Zeitdauer auf die neue Subscription für Autodesk MapGuide Enterprise an.

**5.5 Welche Unterschiede bestehen zwischen Autodesk MapGuide 6.5, MapGuide Open Source und Autodesk MapGuide Enterprise?**

	<b>Autodesk MapGuide 6.5</b>	<b>MapGuide Open Source</b>	<b>Autodesk MapGuide Enterprise</b>
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows	Windows, Linux	Windows, Linux
<b>Entwicklungs-umgebung</b>	ColdFusion, JavaScript, XML	PHP, .NET, Java (JSP)	PHP, .NET, Java (JSP)
<b>Unterstützte Datenquellen</b>	SDF, DWG, ESRI ArcInfo Coverage, Intergraph DGN, MapInfo Interchange (MIF und MID), ESRI Atlas BNA, Comma Separated Values (CSV), DXF™-Dateien, Oracle, Microsoft® Access, zahlreiche Rasterformate sowie OLE DB- und ODBC-kompatible Datenbanken	Grundlegende FDO-Provider – SDF, SHP, ESRI ArcSDE, WFS/WMS, ODBC und MySQL, Unterstützung für Rasterformate  Open Source-Provider wie OGR, Post GIS, SL-King Oracle und SQL Server-Provider	Weitere FDO-Provider  Oracle Spatial, SQL Server, zahlreiche Rasterformate
<b>Support</b>	Autodesk und Partnerunternehmen	Über die Community erhältlich	Autodesk und Partnerunternehmen

	<b>Autodesk MapGuide 6.5</b>	<b>MapGuide Open Source</b>	<b>Autodesk MapGuide Enterprise</b>
<b>Lokalisierung</b>	Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Japanisch	Englisch, Japanisch	Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Japanisch
<b>Anzeigeoptionen</b>	Viewer auf ActiveX- bzw. Java-Basis (unterstützt Mac <sup>®</sup> OS X und Sun <sup>®</sup> )	DWF-basierte bzw. rein AJAX-basierte Darstellung von Rasterkarten	DWF-basierte bzw. rein AJAX-basierte Darstellung von Rasterkarten
<b>Lizenzierung/ Kostenmodelle</b>	Pro Server, pro Prozessor, pro benanntem Benutzer	Open Source	Kommerziell
<b>Unterstützung von Koordinatensystemen</b>	Coordinate System Mapping Library (CS-MAP) von Mentor Software	PROJ.4 – Cartographic Projections Library	Coordinate System Mapping Library (CS-MAP) von Mentor Software
<b>Autoren-Tools</b>	Symbol Manager, Raster Workshop, Dynamic Authoring Toolkit, SDF Loader	Autodesk MapGuide Studio oder MapGuide Web Studio	Autodesk MapGuide Studio

### 5.6 Welche Ressourcen stehen für die Migration von Autodesk MapGuide 6.5 auf Autodesk MapGuide Enterprise zur Verfügung?

Die Migration bestehender Autodesk MapGuide 6.5-Anwendungen auf Autodesk MapGuide Enterprise mit ihren speziellen Anforderungen wird durch die nachfolgend aufgeführten Ressourcen erleichtert. Darüber hinaus bieten die Autodesk-Fachhändler professionelle Schulungs- und Beratungsleistungen an.

- **White Paper für die Migration:** Dieser [Leitfaden für Entwickler](#) erläutert, wie typische Funktionen in der aktuellen Version und in Autodesk MapGuide Enterprise implementiert sind, und umfasst Code-Beispiele und Dokumentation.
- **ADN-Support:** Das Support-Team des Autodesk Developer Network (ADN) bietet nicht nur Support für Autodesk MapGuide 6.5 und Autodesk MapGuide Enterprise, sondern unterstützt Entwickler auch bei Fragen zur Migration und Implementierung. Dieser Support ist für Kunden und Partner verfügbar, die dem ADN angehören.
- **ADN-Schulungen:** Neben dem laufenden Support für Migrationen bietet das ADN Partnern und Kunden auch **Kurse** zu Migrationsfragen an.
- **Autodesk Consulting:** Autodesk Consulting entwickelt kundenspezifische Aktionspläne, die den Ablauf einer Migration auf Autodesk MapGuide Enterprise aufzeigen und verdeutlichen, warum sich diese lohnt. Weitere Informationen zu Autodesk Consulting erhalten Sie bei Ihrem zuständigen Kundenbetreuer

(Autodesk Account Executive) oder im Internet unter [www.autodesk.com/consulting](http://www.autodesk.com/consulting).

*\*Kostenlose Produkte unterliegen den Bedingungen des Lizenzvertrags für Endkunden, der beim Download dieser Software mit auf den Rechner geladen wird.*

Von Zeit zu Zeit veröffentlicht Autodesk Aussagen zur geplanten oder zukünftigen Entwicklung von neuen Produkten oder Leistungen. Diese Aussagen sind weder als Zusage noch als Garantie für zukünftige Produkte, Leistungen oder Funktionen zu verstehen, sondern vielmehr als Ausdruck von momentanen Plänen, die jederzeit geändert werden können. Die Entscheidung zum Kauf eines Autodesk-Produkts sollte nicht auf der Grundlage dieser Aussagen getroffen werden. Autodesk verpflichtet sich in keiner Weise, diese zukunftsbezogenen Aussagen nach deren Veröffentlichung aufgrund von eventuellen Änderungen anzupassen. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben in diesem Dokument.

Autodesk, AutoCAD, Autodesk MapGuide, Civil 3D, DWF, DWG, DXF und Topobase sind entweder Kennzeichen oder eingetragene Marken von Autodesk, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern. OSGeo und Open Source Geospatial Foundation sind Kennzeichen der Open Source Geospatial Foundation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken, Produktnamen und Kennzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. © 2008 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten.